

Irena Tieri
Tel 3473859869
E-mail: info@irenatieri.net
www.irenatieri.net

CURRICULUM VITAE

- 2011/13: Collaborazione presso Centro Arcobaleno s.a.s. di Giancarlo Sassatelli e C.
- 2011/12: Collaborazione presso lo Studio Tecnico Bagarotto per la realizzazione di immagini tridimensionali di architettura e *interior design*.
- 2010: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "Modellazione e Rendering con 3DS Max 2009".
- 2010: Collaborazione presso lo Studio Tecnico Valli Papini per la realizzazione di elaborati tridimensionali e rendering di immagini ambientalistiche di progetti di giardini.
- 2009: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "3DS Max 2009: modellazione".
- 2007/2008: Collaborazione presso Studio Tecnico Plicchi per la realizzazione di immagini tridimensionali.
- 2007: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "Resa di ambienti con 3DS Max R.6: modellazione e animazione".
- 2006: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "Resa di ambienti con 3DS Max R.6: modellazione e animazione".
- 2005: Collaborazione come Grafico Rendering presso lo Studio Tecnico Bagarotto per la realizzazione di edifici per BolognaFiere.
- 2005: Collaborazione presso Studio Tecnico Plicchi per la realizzazione di immagini tridimensionali.
- 2005: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "Modellazione di oggetti e immagini con 3DS Max R.6".
- 2004: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "Rendering Fotorealistico con 3DS Max e Photoshop per il Cad".
- 2004: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "Rendering e Animazione con 3DS Max R.5".
- 2004: Collaborazione presso lo Studio Tecnico Plicchi per realizzazione di immagini tridimensionali in ambito architettonico.
- 2004: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; "Modellazione con 3DS Max R.5".
- 2003: Collaborazione presso Studio Tecnico Plicchi per realizzazione di immagini tridimensionali rappresentanti il Polo Chirurgico e il Polo Cardiologico dell'ospedale S. Orsola. Esposizione delle suddette nel punto informativo Emilia Romagna "Le Gocce", Bologna.
- 2003: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; Rendering e Animazione con 3DS Max R.4
- 2003: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; Modellazione con 3DS Max R.4
- 2002: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; Rendering e Animazione con 3DS Max R.4.
- 2002: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; Modellazione con 3DS Max R.4.
- 2002: Collaborazione redazionale sul n° 59 della rivista *Collezioni Trends*.
- 2002: Collaborazione grafica presso lo *Studio Salamanca* per un progetto di descrizione

- visiva 3D di elementi da modellare e visualizzare in rendering.
- 2001: Realizzazione video arte "Shaking Doors" di Italo Zuffi.
 - 2001: Realizzazione video arte "Shaking Doors II" di Italo Zuffi.
 - 2001: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; Modellazione con 3DS Max.
 - 2001: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; , Rendering e Animazione con 3DS Max.
 - 1999/2000: Docenza presso l'agenzia formativa I.A.L. Emilia Romagna di Bologna per la formazione professionale; Modellazione, Rendering e Animazione con 3DS Max R 2.5.
 - 1998: Collaborazione presso studio grafico RAM sas per realizzazioni grafiche.
 - 1996/7: Collaborazione con l'azienda COLORS srl come modellatrice 3D per la realizzazione di ambienti per videogiochi.
 - 1993/94: Collaborazione grafica con la tipografia Grafton9, Bologna.

TITOLI DI STUDIO

- 1987: Diploma di Arte Applicata, specializzazione in Decorazione Pittorica presso l'Istituto Statale d'Arte di Chieti.
- 1991: Diploma di Laurea dell'Accademia di Belle Arti di Bologna, con specializzazione in Pittura.
- 1992: Partecipazione al progetto Erasmus; stage di Animazione al Computer presso l'atelier audiovisivo dell'Accademia di Belle Arti di Bilbao, Spagna.
- 1996: Corso di formazione in 3DSMax presso I.A.L., Bologna.
- 2003: Corso di formazione in Photoshop per il Cad presso I.A.L., Bologna.
- 2008: Corso di formazione Autocad Bidimensionale presso FUTURA Bologna.
- 2013: Realizzare siti Web con Adobe Dreamweaver CS6 presso IIPLE di Bologna.

CONOSCENZE INFORMATICHE

- Windows, suite Office, Adobe Dreamweaver, Adobe Photoshop CS, Premiere , Explorer, Google Chrome, Adobe InDesign, 3ds Max, V-Ray , Sketch-up, Autocad 2D, Sony Vegas Pro e altri per PC. Conoscenza di base del sistema Apple Mac.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del D.lgs. 196 del 30 giugno 2003.